

0. BRIEFING OFICIAL

Fecha: 31 de Mayo de 2026

Prueba: Rallysprint El Bailadero

Campeonato: Rallysprint de la Provincia de Tenerife

1. PUNTOS CRÍTICOS

Se adjuntan imágenes al final de este documento explicando zonas conflictivas, referencias visuales y puntos de interés para todos los participantes.

Es obligatorio revisar dichas imágenes antes del inicio del evento.

2. ERRORES FRECUENTES

Zona de NO colisión en META

No se permite la colisión en entrada a meta.

La zona de NO colisión comienza 500 metros antes de meta, señalizada mediante la PRE-META, y finaliza una vez superado el STOP de cronometraje.

Cualquier contacto agresivo, acción antideportiva o maniobra destinada a ganar tiempo mediante colisión podrá ser sancionada con **30 segundos** sobre el tiempo final del participante.

Cada situación será revisada individualmente por la Dirección de Carrera.

Controles horarios y comunicaciones

Ignorar controles horarios asignados por Dirección de Carrera o desatender instrucciones de comisarios en canal de voz será sancionado con **30 segundos**.

DNF no comunicado

Abandonar un tramo cronometrado sin comunicarlo al comisario correspondiente o en el canal **#incidencias** será sancionado con **5 segundos**.

Bloqueos y obstrucciones

Bloquear a otros participantes en zonas estrechas, tanto en enlaces como en tramo cronometrado, será sancionado con **1 minuto**.

Si un participante te alcanza con diferencia suficiente, se entiende que has sufrido algún incidente o que tu ritmo es inferior a tu compañero y debes facilitar el paso en la medida de lo posible.

Participación de copilotos

Los copilotos deberán estar presentes en el canal de voz habilitado para la prueba con su piloto y acceder a los canales que le dirija el comisario correspondiente.

En caso de participar desde el mismo domicilio, ambos participantes deberán comunicarlo previamente al comisario asignado y permanecer identificados en Discord durante todos los controles horarios.

En caso contrario, la participación podrá pasar a modalidad invitación y no puntuará para el campeonato.

3. PROTOCOLO DE INCIDENTES

Las incidencias y penalizaciones serán públicas y visibles en directo a través de A Todo Motor.

Las penalizaciones aplicadas durante la prueba se consideran OFICIALES hasta el periodo de apelación.

No se atenderán apelaciones durante el día de carrera.

Abrir tickets fuera del horario oficial de reclamaciones podrá suponer una sanción administrativa de **30 segundos**.

Periodo oficial de reclamaciones

Lunes 1 de Junio de 2026

Desde las 00:00 hasta las 23:59 horas.

Las reclamaciones deberán realizarse mediante ticket en Discord adjuntando pruebas o clips verificables.

Diferencia entre reclamación y apelación

Reclamación

Solicitud de revisión ante Dirección de Carrera por:

- Errores de tiempos.
- Penalizaciones duplicadas.

- Incidencias administrativas.
- Omisión de sanciones previamente acordadas.

Apelación

Solicitud formal de revisión sobre una decisión ya aplicada oficialmente.

Toda penalización publicada en A Todo Motor se considera aplicada oficialmente hasta la resolución de apelación.

4. CLAVES DEL EVENTO

Tipo de superficie

- Asfalto
- 90% grip en tramo cronometrado
- 90% grip en enlaces
- 80% grip en cunetas

Zonas críticas

Especial atención a cortes y cunetas.

No se atenderán reclamaciones relacionadas con DNF provocados por recortes fuera de asfalto o zonas no habilitadas para circulación.

Estrategia

No se permite realizar ESC / BOX una vez abandonado el parque cerrado en categorías:

- FWD1
- REV4

Cada uso indebido de ESC / BOX será sancionado con 1 minuto añadido al tramo correspondiente.

Condiciones meteorológicas

- Neblina
 - 16° ambiente
 - 21° temperatura de asfalto
-

5. REGLAS ESPECÍFICAS

Setup

Setup libre. Cada participante podrá utilizar la configuración que considere oportuna.

Ayudas

Únicamente se permiten ayudas originales incorporadas por defecto en el vehículo/mod.

Daños

Daños activados al 100% a partir de 40 km/h.

Formato de competición

La prueba contará con:

- 3 pasadas en sentido ascendente
- 3 pasadas en sentido descendente

Total: 6 pasadas cronometradas mediante suma total de tiempos.

6. RECORDATORIO FINAL

Este documento tiene carácter OFICIAL y sustituye cualquier briefing en directo.

Antes de contactar con Dirección de Carrera:

- Revisar la normativa general.
- Revisar la normativa particular.
- Revisar este briefing oficial.

El reinicio de servidores se realizará 15 minutos antes del comienzo del evento.

Cualquier duda adicional deberá realizarse en el chat oficial del campeonato para mantener una comunicación pública y accesible para todos los participantes.

Administración General – Tenzo Competición

Briefing oficial – 2026

1. PROCEDIMIENTO DE SALIDA

Los participantes deberán permanecer correctamente posicionados hasta recibir autorización del comisario.

No se permite adelantarse a la línea amarilla señalizada. Conlleva penalización.



2. CONTROL HORARIO DE SALIDA

El control horario de pilotos se efectúa dentro de su minuto rebasando la línea amarilla y frenando en la línea blanca para comunicarse con comisario. No serán efectuados controles horarios en movimiento del vehículo.



3. ZONA FINAL DE CALENTAMIENTOS

A partir de esta zona finaliza el calentamiento de neumáticos.

El participante deberá permanecer detenido y preparado para la salida oficial del tramo.

No se podrá tomar salida hasta que el vehículo precedente haya abandonado correctamente la zona de seguridad. Cualquier salida anticipada podrá ser sancionada por Dirección de Carrera.



4. ZONA DE SALIDA

El participante deberá permanecer completamente detenido hasta autorización de salida por hora asignada en control horario.

No se permite adelantar la línea antes del inicio de cronometraje.

Cualquier salida anticipada podrá ser sancionada por Dirección de Carrera.



5. ZONA PRE-META

A partir del arco PRE-META comienza la zona neutralizada del tramo para accidentes intencionados.

La zona NO COLISIÓN finaliza tras superar completamente el STOP de cronometraje. Toda incidencia será revisada por Dirección de Carrera.



6. ZONA DE LLEGADA A META

Los participantes deberán reducir progresivamente la velocidad y mantener una conducción segura hasta abandonar la zona controlada por Dirección de Carrera.



7. ZONA DE STOP Y ZONA DE ENLACE

La neutralización de colisiones finaliza únicamente tras superar el STOP de cronometraje.

No abandonar la zona hasta confirmar instrucciones del comisario de meta.

En caso de que NO tengamos comisario de meta, paramos durante 15 segundos y retomamos la marcha hacia tramo enlace. Ubicarse siempre en tramo enlace en zonas donde no molestar a los compañeros de sesión.

